Présentation

Le Dispositif Avenir est un dispositif national mis en place par la FFBaD. Il se compose d'une étape départementale (DAD), une étape régionale (DAR) et une étape nationale (DAN) débouchant sur le SAN (Suivi Avenir National). Il s'agit d'un dispositif de détection.

Objectif principal

Détecter les « bonnes raquettes » (surtout en main basse), c'est à dire les joueurs qui disposent de qualités au niveau :

- de la manipulation / maniabilité de la raquette
- de la vitesse d'exécution des frappes, de réaction, de prise d'informations
- de la vitesse de la tête de raquette
- du contrôle des trajectoires (régularité/précision)

Encadrement

- Un responsable DAD (salarié du comité ou autre personne compétente pour cette fonction; proposition soumise au coordonnateur ETR et au CTN territorial) épaulé par l'ETD (équipe technique départementale) si elle existe ou les entraîneurs professionnels de clubs ou reconnus compétents par le responsable du DAD.
- Minimum 3 encadrants en tout dont 1 qui gère exclusivement la table de marque et le déroulement des matchs à thème en ronde suisse. Idée de tendre vers 1 observateur pour 4 joueurs. L'encadrement doit posséder une double compétence : savoir animer un public jeune et être en mesure d'évaluer les « bonnes raquettes ».
- Fonctions : le responsable du DAD propose au coordonnateur ETR une sélection de joueurs pour le DAR en les hiérarchisant sur une liste. Il complète la fiche de suivi de chaque joueur présent sur le DAD et la transmet au coordonnateur ETR et au CTN territorial par mail dans les 15 jours qui suivent le DAD.
- Proposition : inviter les entraîneurs des joueurs.

777 3sets.fr
YONEX one hundred and ten percent

Format et public concerné

- Durée de l'action : 3 à 4h minimum. Possibilité de faire sur une journée en fonction du nombre de joueurs et/ou de la volonté du comité de renforcer cette action.
- Public : poussins 2 et benjamins 1(moins de 11 ans).
- Pour accéder à la suite du Dispositif Avenir (DAR), passage obligatoire sur le DAD (sauf justificatif médical à fournir)
- Nombre illimité : fonction du nombre de terrains et du temps disponible afin de favoriser un temps de pratique maximal. Recommandation : prévoir au moins 9 terrains pour pouvoir accueillir le plus grand nombre de joueurs.

Document d'accompagnement Échauffement : possibilité d'inclure dans l'échauffement le jeu du « maximum de frappes en 30 secondes » pour aider les joueurs à rentrer dans le thème de la maniabilité (concentration notamment) et dans l'idée d'évaluation ludique.

Matchs à thèmes en 11 points (15 points pour le « double impact ») en ronde suisse (en simple, filles et garçons mélangés) et convivialité (goûter, etc..).

4 tours de ronde suisse minimum pour chaque match à thème.

Principe de la ronde suisse : à l'issue du premier tour de matchs, certains joueurs auront 1 victoire et les autres 0 : le tour suivant, les joueurs à 1 victoire s'affrontent entre eux tandis que les joueurs sans victoire font de même. Etc..

Prévoir un nombre de tours équivalent d'un match à thème à l'autre (répartir équitablement le temps disponible entre les 4 matchs à thème).

Définition du % de victoires dans un thème : si le joueur gagne 3 matchs sur 6 joués dans les matchs au filet, il dispose d'un pourcentage de 50% de victoires sur cette ligne.

Comptage des points à voix haute (éventuellement utiliser les parents ou les accompagnateurs pour compter les points) et le vainqueur ramène le résultat du match.

Un logiciel de gestion d'une ronde suisse est proposé en téléchargement ci-dessous pour faciliter la saisie et l'organisation.

Pour vous aider également voici un tutoriel pour gérer la ronde suisse:

Remplissage du dossier joueur : Disponible ici
Proposition de le transmettre en amont du DAD pour que le joueur et sa famille le ramène complété sur le DAD.

Thèmes

1. « **Le Carré** » : match sur 1/2 terrain sans le couloir latéral, sans le couloir fond de court et sans la zone avant ;
2. « **Le Défi Filet** » : match au filet (ligne de fond de court = ligne de service court), bande gagnante = 2 points ;
3. « **Le Double impact** » : les 2 joueurs servent court en revers en même temps (comptent « 1, 2, 3 » avant de servir ; 2 volants en jeu en même temps = 2 points en jeu) dans un terrain ultra réduit (1/2 terrain sans le couloir latéral ni la zone avant et ligne de fond de court tracée à la craie à une distance de 3 raquettes de la ligne avant de service) ; 15 points au lieu de 11 (car 2 volants en jeu en même temps = les matchs vont plus vite) ;
4. « **La Baston** » : idem « Le carré » mais sans filet et service coup droit long et haut obligatoire (serveur donne l'attaque franchement) ; receveur près de la ligne de service avant au moment du service ;

Communication vers les clubs et les joueurs dès septembre de la date, du lieu et des coordonnées du responsable DAD ; mais aussi des situations auxquelles ils seront confrontés pour qu'ils s'y adaptent en club plus tôt que sur le DAD. Cela permet aussi aux clubs de déterminer plus facilement quel(s) joueur(s) envoyer au DAD.

Valorisation pour les clubs :

Dans le cadre du projet de fonctionnement clubs – comité, le club qui accueillent le DAD est crédité de **30 points**.

777 3sets.fr
YONEX one hundred and ten percent